

## Khanbarrilete Clash - Warhammer Underworlds

**Fecha:** sábado 24 de Mayo.

**Plazas:** 12.

**Horario:**

10:00 – 11:10 Primera partida | 11:15 – 12:25 Segunda partida | 12:30 – 13:40 Tercera partida | 13:45 Entrega de premios.

**Inscripciones:**

- Fecha límite inscripciones: viernes previo al torneo.
- Inscripciones a través de <https://www.khanbarrilete.com/es/125126-reservas>, indicando en comentarios el email de BCP. Fecha límite para enviar banda, mazos Rivals universales utilizados y enlace al mazo registrado en <https://www.underworldsdb.com/>: viernes previo al torneo. Estos datos se emplearán exclusivamente para la gestión de la reserva y podrán ser publicados con fines estadísticos y de fomento de la comunidad de juego.
- Importe: 3 €, el pago se realizará en la tienda el día del evento.

**Formato:** [Némesis \(página 2\)](#) al mejor de 1 partida (Bo1).

**Reglas aplicadas:**

- Reglamento vigente, Formatos de juego organizado, Notas de diseño y Erratas/Actualizaciones de reglas, publicadas hasta la fecha de celebración del torneo (<https://www.warhammer-community.com/en-gb/downloads/warhammer-underworlds/>).
- Excepto si han salido a la venta el mismo sábado del torneo, se podrán jugar mazos Rivals y bandas válidas en el formato del torneo, así como las de “Gran Alianza” (en estos casos, la Hoja de unidad “warscroll” seleccionada entre las posibles deberá ser la misma para todo el torneo).
- En caso de discrepancia, prevalecerán las reglas publicadas en inglés.

**Número de partidas:** Se jugará un total de 3 partidas.

**Material necesario:**

- Banda de Warhammer Underworlds, Tarjetas de guerrero y Hoja de unidad en formato físico.
- Mazo de cartas original válido en el formato del torneo.
- Al menos un tablero válido en el formato del torneo.
- Dados y marcadores.

**Emparejamientos:**

Los jugadores se emparejarán de forma aleatoria en la primera partida. Para las siguientes partidas, los emparejamientos se realizarán por sistema suizo con los siguientes criterios de emparejamiento: Puntos de torneo, aleatorio.

**Puntuación y clasificación:**

Cada jugador obtendrá 3 puntos de torneo por victoria, 1 por empate y 0 por derrota. Cuanto mayor sea la puntuación, más alta será su posición en la clasificación. Los criterios de clasificación serán: Puntos de torneo, SoS y puntos de gloria.

- Si un jugador tiene un Bye, o si una partida se concede, se considerará partida ganada con una gloria a favor de 15, a no ser que en el caso de concesión los puntos de gloria fuesen mayores para el jugador que iba ganando en ese momento.

La gestión de emparejamientos y clasificación se realizará con la APP Best Coast Pairings (BCP).

**Pintura:**

No es necesario que las bandas estén pintadas para participar. Se entregará un premio a la banda mejor pintada, elegida por votación popular.

**Premios:**

La recaudación se repartirá íntegramente por sorteo en forma de vales de tienda para Khanbarrilete entre todos los jugadores que finalicen el torneo.

**Disclaimer:**

Todos los logotipos, ilustraciones, imágenes, nombres, criaturas, razas, vehículos, localizaciones, armas, personajes y características distintivas asociadas son ® o TM, y/o © Games Workshop Limited, registrados de formas diversas en todo el mundo. Todos los derechos reservados.